

راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



مقدمه: سومین دوره مسابقات عملیاتی آتش نشانی شرکت های منطقه گل گهر و شهرستان سیرجان در بهمن ماه 1402 با حضور تیم های برتر و برگزیده از شرکت های منطقه گل گهر و شهرستان سیرجان با هدف انسجام، ارزیابی میزان آمادگی و بالا بردن توان و ایجاد روحیه نشاط و همکاری تیمی بین آتش نشانان در وضعیت های اضطراری برگزار خواهد شد.

عناوین مسابقات

❖ **مسابقه اول:** آزمون علمی جهت سنجش میزان آگاهی شرکت کنندگان.

❖ **مسابقه دوم:** مسابقه صعود و فورد.

❖ **مسابقه سوم:** مسابقه آمادگی جسمانی (عبور از موانع مارپیچ، عملیات ضربه با پتک، عبور از ستون های بتنی، عبور از نردبان افقی)


❖ **مسابقه چهارم:** حمل مصدوم (حمل کششی، حمل دوشی، حمل با برانکارد).

❖ **مسابقه پنجم:** آبگیری از منبع روباز و نشانه روی بر روی سیبل.

در ادامه به تشریح قوانین و نحوه اجرای هر یک از مسابقات می پردازیم.

۱- مسابقه اول:

❖ **آزمون علمی جهت سنجش میزان آگاهی شرکت کنندگان**

 **شرح مسابقه:** در رقابت سال 1402 به منظور ارزشیابی سطح علمی آتشنشانان، آزمون علمی در نظر گرفته شده که اعضا هر تیم موظفند در بدو شروع مسابقات در این آزمون که به صورت سوالات چهار گزینه ای طراحی گردیده شرکت نموده و در مدت زمان حداکثر 10 دقیقه به سوالات تخصصی آتشنشانی پاسخ دهند. بدین منظور جزوه آموزشی تهیه و در دسترس قرار خواهد گرفت.




نکات آزمون علمی:

- ❖ این سوالات از جزوه آموزشی المپیاد استخراج گردیده است.
- ❖ آزمون شامل 20 سوال تستی با حداکثر 10 دقیقه زمان پاسخگویی می باشد.
- ❖ در صورت پاسخ صحیح به تمام سوالات سقف امتیاز دریافتی هر تیم 50 امتیاز می باشد.
- ❖ امتیاز کل مسابقه علمی، میانگین امتیاز تمامی نفرات هر تیم می باشد.
- ❖ آزمون به صورت آنلاین برگزار می گردد و سوالات آزمون به صورت تصادفی برای هر یک از شرکت کنندگان انتخاب می شود.

۲- مسابقه دوم :

❖ مسابقه صعود و فرود

تعداد نفرات شرکت کننده: 2 نفر از هر تیم (1 نفر انجام عملیات صعود و فرود و 1 نفر حمایت)

-  **شرح عملیات:** در این مسابقه، نحوه صعود به ارتفاع 6 متری و فرود از آن بوسیله ابزار کار در ارتفاع، طبق مراحل ذیل مورد ارزیابی قرار خواهد گرفت:
- ❖ آتش نشان 1 هارنس را پوشیده و منتظر سوت داور برای شروع مسابقه میشود. پس از اعلام آمادگی شرکت کننده، مسابقه با سوت داور آغاز میگردد.
 - ❖ با بازرسی لوازم چیده شده در محل صعود کار آغاز میگردد.
 - ❖ لنیاردها به هارنس توسط کارابینها متصل میگردد.
 - ❖ پارکاب به یومار به وسیله کارابین متصل میگردد.
 - ❖ ابزار پشتیبیان به حلقه سینه هارنس متصل میگردد.
 - ❖ ابزار پشتیبیان به یکی از طناب های صعود متصل میگردد.



- ❖ یومار و کرول به طناب صعود دیگر متصل میگردد.
- ❖ برای صعود راحت تر از پارکاب استفاده میگردد.
- ❖ پس از صعود به بالای طناب زنگ به صدا درآورده میشود.

نکته: زمان مسابقه پس از نصب یومار، کرول و ابزار پشتیبان، آغاز و در انتها پس از به صدا درآمدن زنگ متوقف خواهد شد.

نکته: زمان عملیات فرود در محاسبه زمان نهایی مسابقه لحاظ نخواهد شد و تنها خطاهای این بخش به عنوان زمان منفی محاسبه خواهد شد.

- ❖ ابزار در انتهای مسیر صعود تعویض میگردد. (ابزار فرود را زیر ابزار صعود نصب کرده، سپس ابزار صعود کرول را باز کرده تا وزن بر روی ابزار فرود قرار گیرد)
- ❖ آتش نشان باید از قفل نبودن ابزار پشتیبان اطمینان حاصل کرده و سپس تا انتهای مسیر فرود می آید.
- ❖ در انتها ابزار فرود و پس از آن ابزار پشتیبان آزاد میگردد.



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



تصویر ابزارهای لازم برای مسابقه صعود و فرود در زیر قابل مشاهده است:



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



۲-۱- خطاهای صعود و فرود:

ردیف	نوع خطا	نحوه امتیاز دهی
خطاهای کوچک		
1	باز بودن پیچ کارابین	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
2	پیچیدگی ابزار آلات	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
3	باز بودن تسمه کلاه ایمنی	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
4	آسیب خفیف به ابزار	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
5	آونگ کوچک	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
6	استفاده از تکنیکهای اشتباه	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
7	قرار گرفتن ابزار پشتیبان در حالت فاکتور 2 سقوط	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
8	ناصحیح بودن اتصالات هارنس	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
9	گیرکردن ابزار صعود زیر کارگاه	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
10	گیرکردن ابزار پشتیبان هنگام فرود	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
11	جا ماندن ابزار پشتیبان یا صعود و انتقال وزن فرد بر روی آن	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
خطاهای بزرگ		
12	عدم استفاده یا افتادن کلاه ایمنی	افزودن 30 ثانیه به زمان نهایی
13	آونگ بزرگ	افزودن 15 ثانیه به زمان نهایی
14	تک نقطه شدن ابزار	افزودن 30 ثانیه به زمان نهایی
15	آسیب شدید به ابزار	افزودن 15 ثانیه به زمان نهایی
16	اشتباه انداختن طناب داخل ابزار	افزودن 20 ثانیه به زمان نهایی
17	اتصالات ناایمن هارنس و ...	افزودن 30 ثانیه به زمان نهایی
18	از دست دادن ابزار صعود یا ابزار فرود	افزودن 15 ثانیه به زمان نهایی
19	فشار از 3 جهت بر روی کارابین	افزودن 20 ثانیه به زمان نهایی
20	باز بودن دهانه کارابین	افزودن 30 ثانیه به زمان نهایی
21	عدم توانایی در بازگشت پس از به صدا درآوردن زنگ	افزودن 50 ثانیه به زمان نهایی
22	انجام عملیات صعود و فرود در زمان بیش از 120 ثانیه	افزودن 50 ثانیه به زمان نهایی
23	عدم به صدا درآوردن زنگ بخشی از طناب طی شده است	در نظر گرفتن بالاترین زمان کسب شده در این آیتم به اضافه 10 ثانیه
24	عدم توانایی در شروع مانور	در نظر گرفتن بالاترین زمان کسب شده در این آیتم به اضافه 20 ثانیه



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



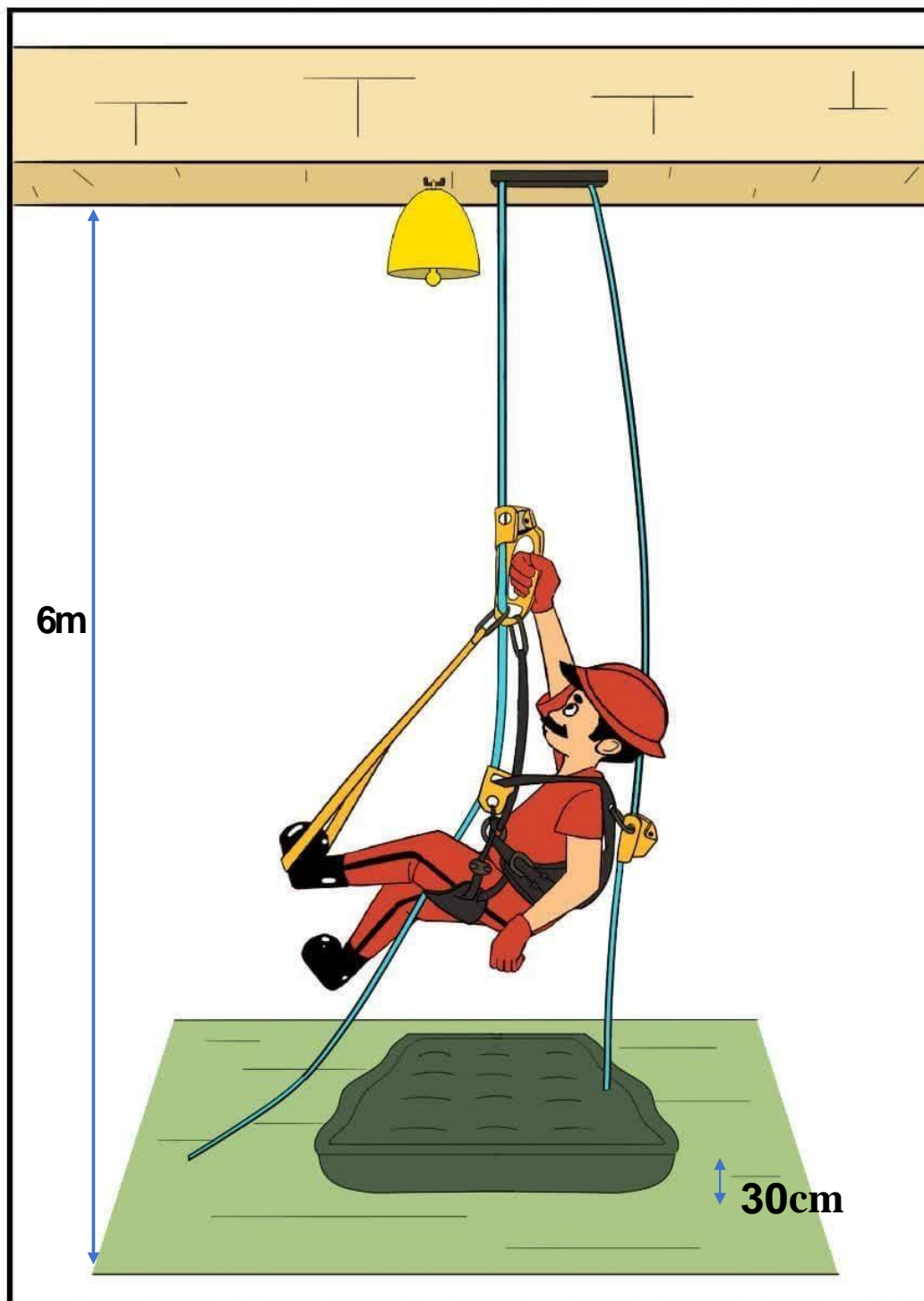
گلستان آهن زمین

۲-۲- تجهیزات مورد نیاز در زمان مسابقه:


ردیف	تجهیزات	توضیحات
لوازم مورد نیاز برای هر نفر		
1	لباس ورزشی	مثال: گرمکن، شلوار و کفش ورزشی
2	کلاه ایمنی استاندارد	1 عدد
3	هارنس	تمام تنه کروئدار
4	لنیارد	1 متری دینامیک 1 عدد
5	یومار	1 عدد
6	پارکاب	1 عدد
7	ابزار فرود اتولاک (آیدی، ریگ، استاپ)	1 عدد
8	کارابین پیچ	4 عدد
9	AsAp (ابزار پشتیبان)	1 عدد
لوازم عمومی سناریو		
10	طناب	50 متری نیمه استاتیک 10 الی 11 میلیمتری
11	تسمه اسلینگ	120 سانتی متری- 2 عدد
12	تسمه اسلینگ	150 سانتی متری- 2 عدد
13	کارابین پیچ	8 عدد
14	تشک	به ضخامت 30 سانتیمتر جهت جلوگیری از آسیب هنگام سقوط افراد
15	زنگ آونگذار	-



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



۳ - مسابقه سوم مسابقه آمادگی جسمانی: عبور از موانع ماریپیج، عملیات ضربه با پتک، عبور از ستونهای بتنی، عبور از نردبان افقی و عبور از روی خرک.

 شرح عملیات: افراد تیم در محل تعیین شده در ابتدای خط قرار گرفته و مسابقه با شنیدن صدای سوت داور آغاز میگردد.

❖ آشنشان ۱ : از نقطه شروع، اقدام به دویدن نموده و از میان موانع ماریپیج (10 مانع مخروطی) عبور نموده و دست آتش نشان 2 را لمس مینماید.

❖ آشنشان ۲ : مسیر مسابقه را ادامه داده و به محض رسیدن به وزنه متحرک 65 کیلوگرمی، پتک به وزن 4 کیلوگرم را برداشته، پس از قرار دادن هر دو پا بر روی سکو، با ضربات پتک اقدام به عبور دادن وزنه متحرک روی صفحه صیقلی به مسافت 5.1 متر مینماید تا وزنه از خط شاخص عبور کند. سپس پتک را در محل مشخص شده قرار میدهد.

نکته: ضربات باید تنها با سر پتک انجام شود و ضربه با پهلوی پتک، دسته پتک یا هل دادن وزنه خطا محسوب میشود .

سپس در ادامه آشنشان 2 تا رسیدن به ستونهای بتنی شروع به دویدن کرده و از روی ستونها به صورت ضربدری عبور مینماید و در پایان و در محل مشخص شده دست آتش نشان 3 را لمس مینماید.

نکته: در این مرحله تمام ستونها باید توسط پای آتش نشان لمس گردد.



❖ **آتش نشان ۳:** به سمت نردبان افقی دویده و با پریدن و گرفتن پله اول، تمام پله های نردبان افقی را یکی پس از دیگری طی مینماید و در صورت سقوط از نردبان میبایست به ابتدای نردبان بازگشته و مجدداً عبور از مانع را انجام دهد.

نکته: در آیتم نردبان گرفتن پله اول و آخر الزامی بوده و در صورت عدم گرفتن پله اول و آخر میبایست مجدد این آیتم از ابتدا تکرار شود.

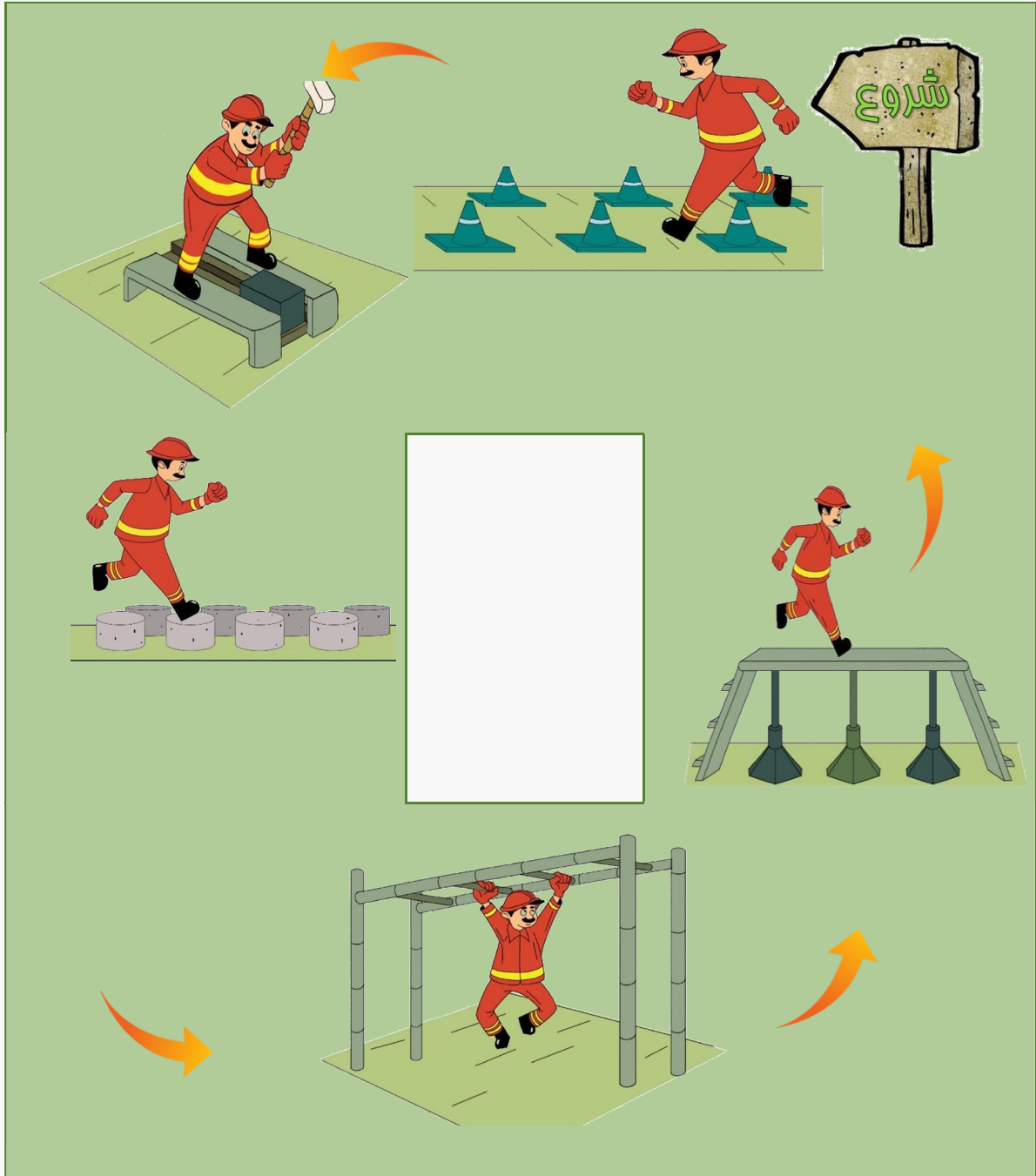
نکته: در صورت وجود آمادگی و مهارت در آتشنشان، پریدن از پله ای به پله های دیگر در پله های میانی بلامانع است.

در ادامه پس از عبور از نردبان به سمت محل قرار گیری آتش نشان 4 دویده و دست وی را لمس می نماید.

❖ **آتشنشان ۴:** به سمت خرک دویده و از روی خرک به طول 8 متر عبور می نماید. در صورت سقوط از خرک میبایست به ابتدای خرک بازگشته و مجدداً عبور از مانع را انجام دهد.



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



۳-۱ - خطاهای آمادگی جسمانی:

ردیف	خطا	نحوه امتیازدهی
1	حرکت قبل از سوت داور	در بار اول فرمان از نو در بار دوم افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در بار سوم (افزودن 10 ثانیه) به زمان نهایی
2	عدم پوشیدن البسه کامل	حذف از کل مسابقات
3	عدم انجام هر یک از آیتم ها	افزودن 30 ثانیه به زمان نهایی به ازای هر آیتم
4	خارج شدن از خطوط حریم مسابقه در هر یک از آیتم ها	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
5	حرکت آتش نشان بعدی به سمت نفر قبلی (رفتن به استقبال)	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
6	افتادن مانع مخروطی	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی به ازای هر مانع
7	طی نکردن مسیر تعیین شده در موانع	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
8	افتادن شرکتکننده هنگام عبور از موانع مخروطی	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
9	عدم قرارگیری هر دو پا به روی سکوی آیتم پتک	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
10	افتادن پتک	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
11	ضربه با قسمت پهلو یا دسته ی پتک	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
12	هل دادن وزنه	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
13	عدم رسیدن وزنه به خط شاخص	بازگشت به روی سکو و اتمام کار در صورت عدم بازگشت به ابتدای آیتم، خطای عدم انجام آیتم (افزودن 30 ثانیه) لحاظ میگردد.
14	رها کردن پتک/عدم قرار دادن آن روی محل مشخص	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
15	افتادن از ستون های بتنی	بازگشت به ابتدای آیتم ستونهای بتنی در صورت عدم بازگشت به ابتدای آیتم، خطای عدم انجام آیتم (افزودن 30 ثانیه) لحاظ میگردد.
16	طی نکردن تمام ستون های بتنی	افزودن 5 ثانیه به ازای هر ستون
17	عدم گرفتن پله اول و آخر در نردبان	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی به ازای هر کدام
18	افتادن از نردبان افقی	بازگشت به ابتدای آیتم نردبان افقی در صورت عدم بازگشت به ابتدای آیتم، خطای عدم انجام آیتم (افزودن 30 ثانیه) لحاظ میگردد.
19	افتادن از خرک	بازگشت به ابتدای آیتم خرک در صورت عدم بازگشت به ابتدای آیتم، خطای عدم انجام آیتم (افزودن 30 ثانیه) لحاظ میگردد.



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر

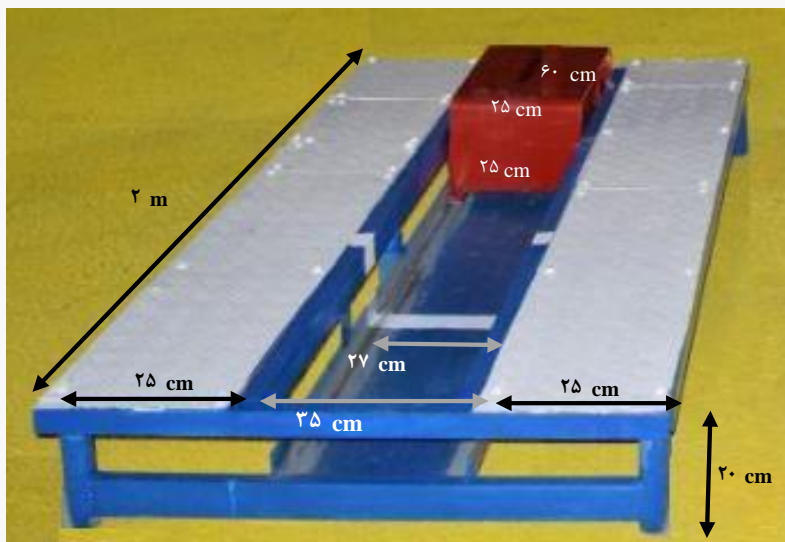


۳-۲ - ابعاد سازه ها، تجهیزات و لباس مورد نیاز مسابقه آمادگی جسمانی:

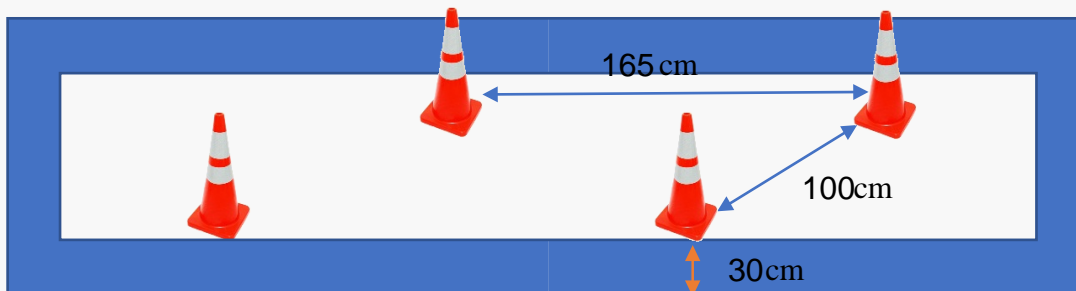
ردیف	تجهیزات	توضیحات
1	البسه کامل عملیاتی	شامل شلوار، اورکت، کلاه آتشنشانی، بوت بلند عملیات آتش نشانی، دستکش ساق بلند عملیاتی استاندارد، جمعا وزن 6 کیلوگرم 
2	زمین مسابقه آمادگی جسمانی	مربع 20*20 متر
3	مانع مخروطی	10 عدد به ارتفاع 60 الی 75 سانتی متر فواصل مواضع مطابق تصویر زیر
4	وزنه متحرک	فلزی 65 کیلوگرمی، با روکش لاستیکی، به ابعاد 25*25*60 سانتی متر
5	پتک	فلزی 4 کیلوگرمی با دسته به طول حدوداً 70 سانتیمتر
6	سکو جهت ایستادن در آیتم پتک	ارتفاع 20 سانتی متر، طول 2 متر و عرض 25 سانتی متر
7	ابعاد سازه وزنه متحرک	مطابق شکل زیر
8	ستونهای بتنی	8 عدد ستون بتنی به ارتفاع 20 سانتی متر قطر 22 سانتی متر
9	نردبان افقی	طول 4 متر ارتفاع از سطح زمین 2.2 متر فاصله پله ها از یکدیگر 30 سانتی متر
10	خرک	طول 8 متر عرض 18 سانتی متر ارتفاع از سطح زمین 80 سانتی متر عرض پله ها 23 سانتی متر




❖ ابعاد سازه وزنه متحرک:



❖ فواصل موانع مخروطی:



۴- مسابقه چهارم: حمل مصدوم : حمل کششی، حمل دوشی، حمل با برانکار

 **شرح عملیات:** افراد تیم در محل تعیین شده در ابتدای خط شروع قرار گرفته و مسابقه با شنیدن صدای سوت داور آغاز میگردد.

❖ **آتش نشان شماره ۱** از نقطه شروع، مانکن را به صورت کششی به طول 24 متر روی زمین میکشد و در نقطه 2 تحویل **آتش نشان شماره ۲** میدهد.

❖ **آتش نشان شماره ۲** باید مانکن را روی دوش قرار داده و حمل یک نفره بر روی دوش را به طول 24 متر انجام دهد.

❖ **آتش نشان های شماره ۳ و ۴** دو نفره مانکن را از روی دوش **آتش نشان شماره ۲** گرفته و بر روی برانکار میگذرانند و مسیر 24 متری را طی نموده و برانکار را در نقطه پایان بر روی زمین قرار میدهند.

❖ زمانی که برانکار در نقطه موردنظر قرار گیرد سوت پایان مسابقه به صدا درخواهد آمد.
نکته: وزن مانکن 50 کیلوگرم میباشد.

راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



۱-۴- خطاهای حمل مصدوم:


ردیف	خطا	نحوه امتیازدهی
1	حرکت قبل از سوت داور	در بار اول فرمان از نو در بار دوم افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در بار سوم افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
2	عدم پوشیدن البسه کامل	حذف از کل مسابقات
3	خارج شدن از خطوط حریم مسابقه	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
4	حرکت آتش نشان بعدی به سمت نفر قبلی رفتن به استقبال	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
5	جدا شدن مانکن از زمین در حین کشش	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
6	افتادن مانکن در حین حمل دوشی/ برانکار	افزودن 15 ثانیه به زمان نهایی
7	حمل غلط با برانکار قرارگیری اشتباه سر و پا	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی
8	رها کردن برانکار و بالا و پایین پریدن مانکن در حین حمل	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
9	عدم استفاده از هر 4 نفر عضو تیم برای انجام مسابقه	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
10	عدم انتقال مانکن به نقطه پایان مسابقه	افزودن 50 ثانیه به زمان نهایی

۲-۴- خطاهای حمل مصدوم:

ردیف	تجهیزات	توضیحات
1	البسه کامل عملیاتی	شلوار، اورکت، کلاه آتشنشانی، بوت بلند عملیات آتش نشانی، دستکش عملیاتی آتشنشانی
2	مانکن	1 عدد به وزن 50 کیلوگرم (1 عدد) رزرو نیز توسط میزبان تأمین گردد
3	برانکار	1 عدد (1 عدد) رزرو نیز توسط میزبان تأمین گردد



۶ - مسابقه پنجم: آبگیری از منبع روباز و نشانه روی بر روی سیبل

 **شرح عملیات:** افراد تیم در محل تعیین شده در ابتدای خط شروع قرار گرفته و مسابقه با شنیدن صدای سوت داور آغاز میگردد.

❖ ۴ نفر آتشنشان ۱ نفر سرلوله، ۱ نفر پمپ چی، ۱ نفر رابط و ۱ نفر تدارکات با استفاده از چهار بند خرطومی 4 اینچی به طول 5.1 متر از منبع روباز 2000 لیتری اقدام به آبگیری و رسانیدن آب به پمپ خودروی مستقر در محل می نمایند.

با استفاده از یک بند لوله 5.2 اینچی و یک عدد سه راهی، و با اتصال یک بند لوله 5.1 اینچی از پشت خط شاخص که در فاصله 7 متری از سیبل قرار دارد، اقدام به آب زدن به سیبل نشانه روی می نمایند.

❖ به محض رسیدن آب به حدنصاب (20 سانتی متر) و روشن شدن چراغ آلام، با سوت داور مسابقه پایان می یابد.

نکته: انجام عملیات کوپلینگ باید بر روی زمین انجام گیرد و کوپلینگ در حین حرکت مجاز نیست.

راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



۵-۱- خطاهای مسابقه آبگیری از منبع روباز و نشانه روی بر روس سیبل:

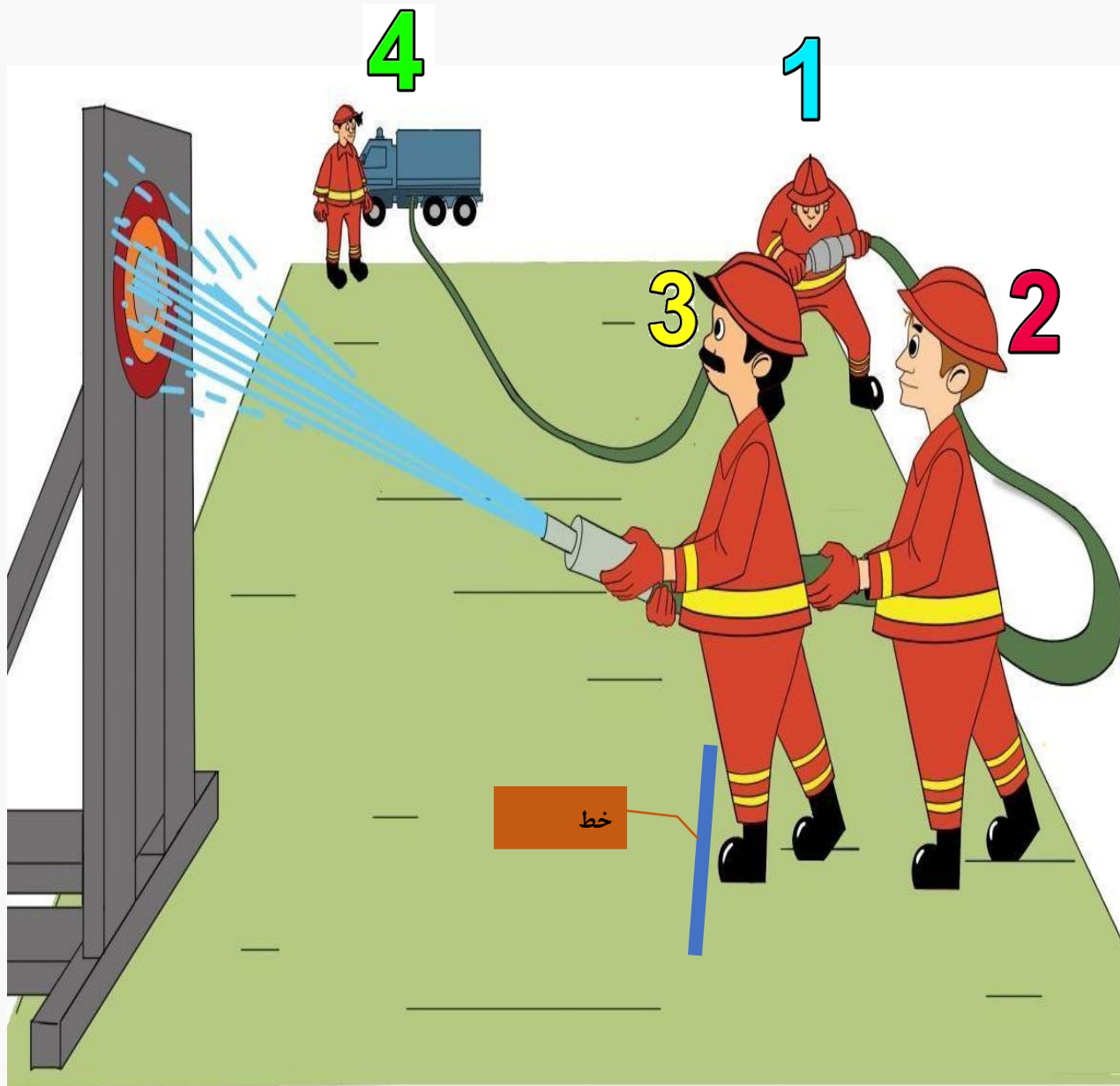
ردیف	خطا	نحوه امتیازدهی
1	عدم پوشیدن البسه کامل	حذف از کل مسابقات
2	افتادن لوله خرطومی	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
3	پرتاب سرلوله، سه راهی، آچار کوپلینگ	افزودن 5 ثانیه به زمان نهایی در هر بار
4	عدم خروج آب از نازل	افزودن 50 ثانیه به زمان نهایی
5	افزایش فشار بیش از 8 بار	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
6	عبور از خط شاخص هنگام نشانه روی	افزودن 10 ثانیه به زمان نهایی
7	عدم رسیدن آب به حد نصاب 20 سانتی متر	افزودن 70 ثانیه به زمان نهایی

۵-۲- لباس و تجهیزات مورد نیاز مسابقه آبگیری از منبع روباز و نشانه روی بر روی سیبل:

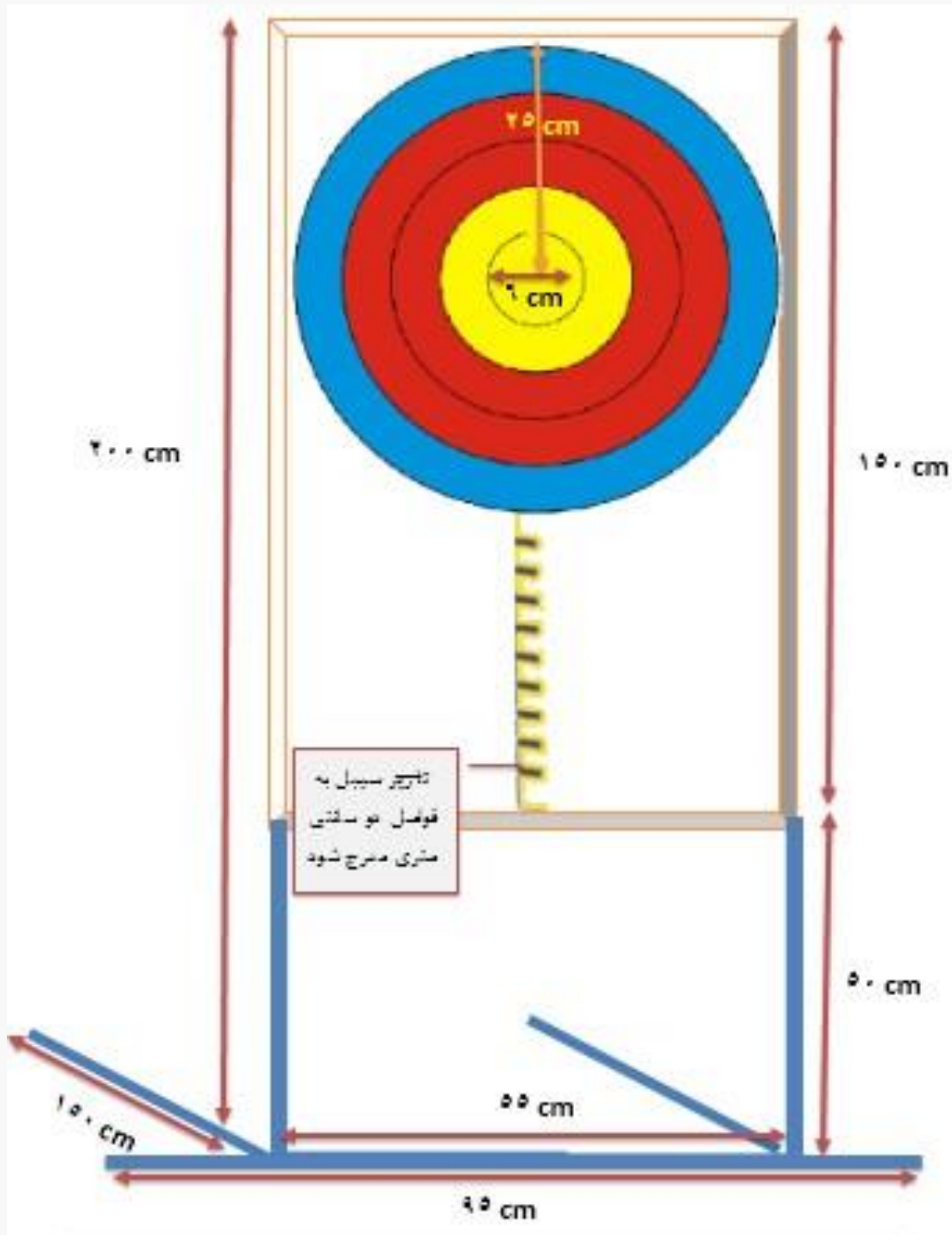
ردیف	تجهیزات	توضیحات
1	البسه کامل عملیاتی	شامل شلوار، اورکت، کلاه آتشنشانی، بوت بلند عملیات آتش نشانی، دستکش عملیاتی آتشنشانی
2	لوله خرطومی	4 بند 4 اینچی به طول 5.1 متر
3	لوله	یک بند 5.2 اینچی، یک بند 5.1 اینچی
4	سه راهی	1 عدد
5	ماشین آتش نشانی	1 دستگاه
6	آچار کوپلینگ	2 عدد
7	صافی آبگیری از منبع رو باز	1 عدد



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



راهنمای شرح مسابقات آتش نشانی منطقه گل گهر



مشخصات مخزن جهت مسابقه نشانه روی: مخزن از جنس طلق آکواریوم می باشد که ضخامت هر صفحه آن حداقل باید 1.5 سانتی متر باشد، مخزن در پشت سیبل نصب می گردد.

